

DE LA RECHERCHE À L'INDUSTRIE



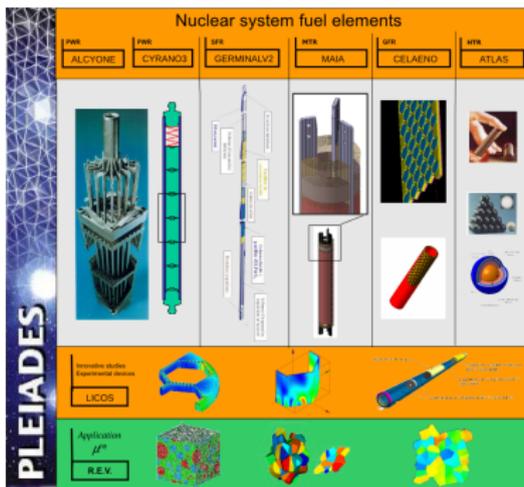
# Modélisation par champ de phase de la fissuration des matériaux fragiles: aspects numériques et applications au combustible nucléaire oxyde et au béton

Club Utilisateurs Cast3M | THOMAS HELFER,  
BENOÎT BARY, TRAN THANG DANG, OLIVIER  
FANDEUR, RÉMY CNOQUART

25 NOVEMBRE 2016

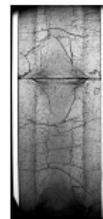
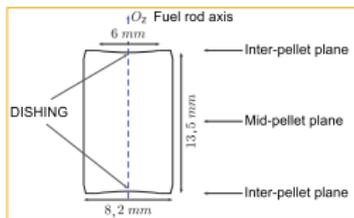
# Contexte

- **Contexte**
- **Modélisation de la fissuration par champ de phase**
- **Une première implantation dans Cast3M**
- **Implantation dans Cast3M : 2 algorithmes implicites**
- **Vérifications**
- **Exemples d'applications**
- **Conclusions et perspectives**



- une grande variété de matériaux et de phénomènes mécaniques :
  - céramiques, métaux, composites
  - **fissuration**, comportement viscoplastique, gonflement sous irradiation, transitions de phases, etc.
- une large gamme de sollicitations

# Fissuration de la pastille combustible : que de phénomènes en 4 mm !



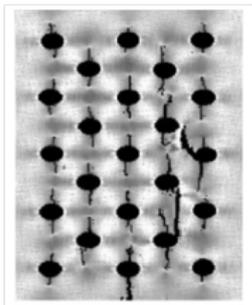
- fragmentation en début de vie : rupture fragile
- fissuration périphérique secondaire en rampe de puissance
- croissance de porosité (en situation incidentelle)
- décohésion des joints de grains (en situation incidentelle)
- écoulement viscoplastique



- Nous souhaitons disposer d'un modèle :
  - permettant de décrire la formation réseau de fissures fragiles
  - compatible avec la thermodynamique
  - couplée à un écoulement viscoplastique
  - pouvant être utilisé en grandes transformations
  - insensible à la discrétisation E.F. (orientation des mailles) et permettant d'utiliser des éléments finis quadratiques
  - efficace numériquement

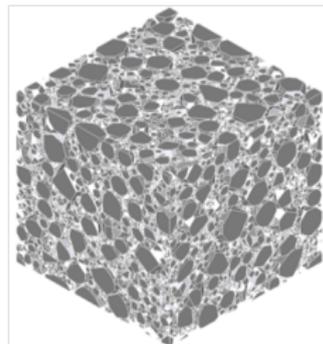
On s'intéresse à la modélisation et à la simulation des microfissures dans le béton.

- ❑ Etude numérique à l'échelle mésoscopique du béton sous chargements mécanique + température + humidité.
- ❑ Effet des granulats, des auréoles de transition.



**Fig 1.** Microfissures en compression.

**Ref:** *Nguyen et al. 2015.*



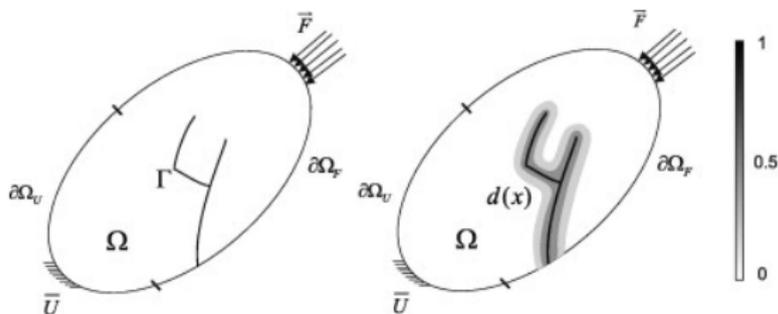
**Fig 2.** VER du béton en 3D.

**Ref:** *Bary Benoît 2016.*

# **Modélisation de la fissuration par champ de phase**

- MARIGO, J.-J. *l'endommagement et la rupture : hier, aujourd'hui et demain*. IPSI : Comportements non linéaires des matériaux, 2000.
- BOURDIN, Blaise, FRANCFORT, Gilles A. et MARIGO, Jean-Jacques. Numerical experiments in revisited brittle fracture. *Journal of the Mechanics and Physics of Solids* [en ligne]. Avril 2000. Vol. 48, n° 4, pp. 797-826.  
DOI 10.1016/S0022-5096(99)00028-9. Disponible à l'adresse :  
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0022509699000289>
- MIEHE, Christian, HOFACKER, Martina et WELSCHINGER, Fabian. A phase field model for rate-independent crack propagation : Robust algorithmic implementation based on operator splits. *Computer Methods in Applied Mechanics and Engineering* [en ligne]. 15 novembre 2010. Vol. 199, n° 45, pp. 2765-2778. DOI 10.1016/j.cma.2010.04.011. Disponible à l'adresse : <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0045782510001283>
- NGUYEN, T. T., YVONNET, J., ZHU, Q. -Z., BORNERT, M. et CHATEAU, C. A phase field method to simulate crack nucleation and propagation in strongly heterogeneous materials from direct imaging of their microstructure. *Engineering Fracture Mechanics* [en ligne]. Mai 2015. Vol. 139, pp. 18-39. DOI 10.1016/j.engfracmech.2015.03.045. Disponible à l'adresse : <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0013794415001332>

# Représentation en volume d'une fissure : lisons la discontinuité géométrique



$$\gamma(d) = \frac{d^2}{2l} + \frac{l}{2} \vec{\nabla}d \cdot \vec{\nabla}d$$

- $l$  est une longueur caractéristique :
  - plus  $l$  est petit, plus la singularité associée à une fissure est marquée
- $\gamma(d)$  représente la densité volumique de fissure

$$\Psi = (m(d) + k) \Psi^+ + \Psi^- + g_c \gamma(d)$$

- $\Psi^+$  et  $\Psi^-$  sont respectivement l'énergie de déformation liée à la traction et à la compression :

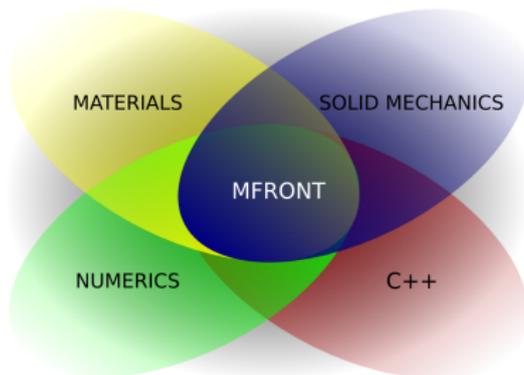
$$\begin{cases} \Psi^+ = 2 \mu \langle \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_+ : \langle \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_+ + \lambda \langle \text{tr } \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_+^2 \\ \Psi^- = 2 \mu \langle \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_- : \langle \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_- + \lambda \langle \text{tr } \underline{\underline{\epsilon}}^{el} \rangle_-^2 \end{cases}$$

- $m(d) = (1 - d)^2$
- $g_c$  est l'**énergie de surface** dissipée par la propagation de fissure.
- $k$  est une constante  $\ll 1$ .

- Utilisation de l'inégalité de Clausius-Duhem pour vérifier que la dissipation mécanique est possible.
- Choix d'une évolution de l'endommagement et traitement de l'irréversibilité de l'endommagement :

$$\frac{g_c}{l} [d - l^2 \Delta d] = 2 (1 - d) H$$

avec  $H(x, t) = \max_{\tau \in [0, t]} \Psi^+(x, \tau)$



- Implantation de la loi de comportement : MFront

<http://tfel.sourceforge.net>

- Une procédure mécanique et un opérateur d'intégration dédiés à PLEIADES : INCREPL et COPL
  - Support de la matrice tangente cohérente
  - Support des lois non locales

- Si  $\Delta d$  est connu, l'incrément de déplacement s'obtient par la résolution de l'équilibre :

$$\Delta \vec{u} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d)$$

- Si  $\Delta \vec{u}$  est connu, l'incrément d'endommagement s'obtient par la résolution de l'équation de phase-field  $\Delta d$  :

$$\Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u})$$

- La solution quasi-statique est le couple  $\Delta \vec{u}, \Delta d$  qui vérifie **simultanément** les deux équations :

$$\begin{cases} \Delta \vec{u} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d) \\ \Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}) \end{cases}$$

- Si  $\Delta d$  est connu, l'incrément de déplacement s'obtient par la résolution de l'équilibre :

$$\Delta \vec{u} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d)$$

- Si  $\Delta \vec{u}$  est connu, l'incrément d'endommagement s'obtient par la résolution de l'équation de phase-field  $\Delta d$  :

$$\Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u})$$

- La solution quasi-statique est le couple  $\Delta \vec{u}, \Delta d$  qui vérifie **simultanément** les deux équations :

$$\begin{cases} \Delta \vec{u} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d) \\ \Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}) \end{cases}$$

- $\Delta \vec{u}$  est obtenu par un algorithme itératif :

$$\Delta \vec{u}^{n+1} = \mathbb{K}^{-1} (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n, \Delta d) \cdot \mathcal{R} (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n, \Delta d)$$

## ■ Miehe et al. :

$$\begin{cases} \Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{0}) \\ \Delta \vec{u} = -\mathbb{K}^{-1} (\vec{u}|_t, d|_t, \vec{0}, \Delta d) \cdot \mathcal{R} (\vec{u}|_t, d|_t, \vec{0}, \Delta d) \end{cases}$$

## ■ NGuyen et al. :

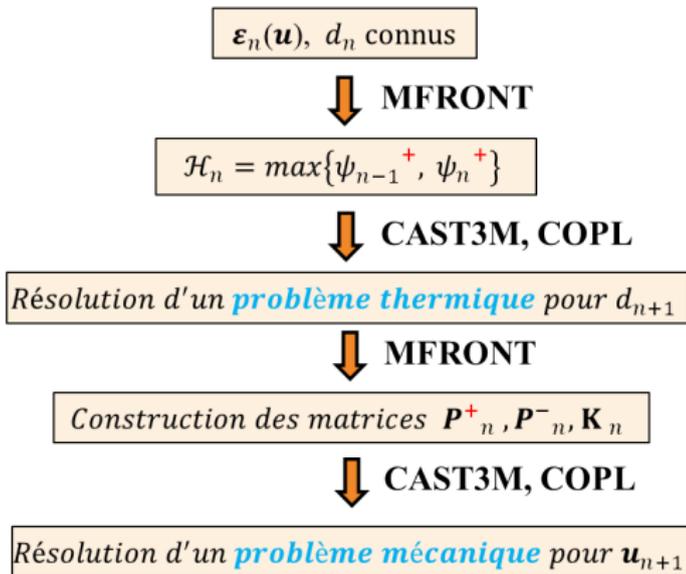
$$\begin{cases} \Delta d = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{0}) \\ \Delta \vec{u} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d) \end{cases}$$

**Une première  
implantation dans  
Cast3M**

Schéma par incrémentation avec un petit pas de temps:  $\delta t = t^{n+1} - t^n$ .

Etape initiale: Initialisation  $\mathbf{u}_0(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ,  $d_0(\mathbf{x}) = 0$ ,  $\mathcal{H}_0(\mathbf{x}) = 0$ .

Etape n:

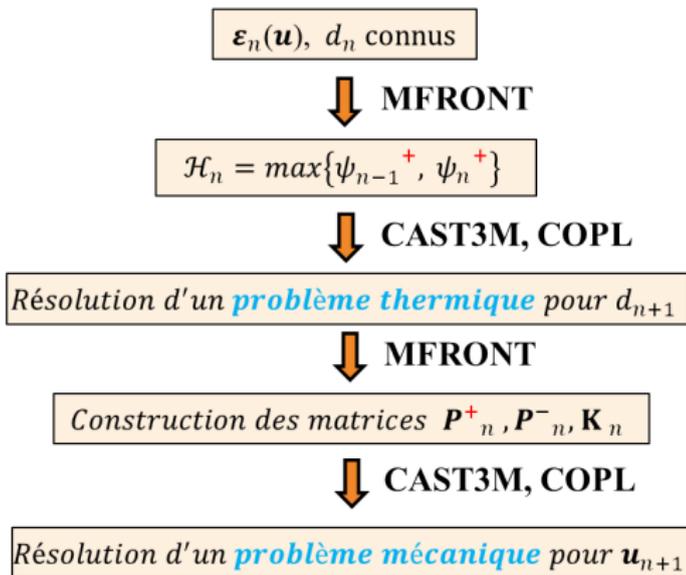


LINEAIRE

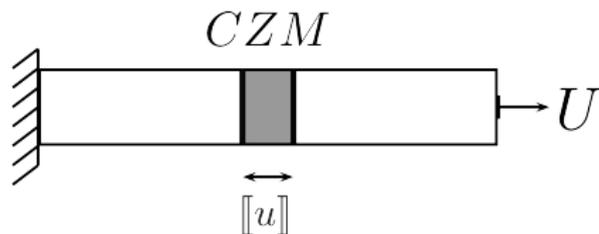
Schéma par incrémentation avec un petit pas de temps:  $\delta t = t^{n+1} - t^n$ .

Etape initiale: Initialisation  $\mathbf{u}_0(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ,  $d_0(\mathbf{x}) = 0$ ,  $\mathcal{H}_0(\mathbf{x}) = 0$ .

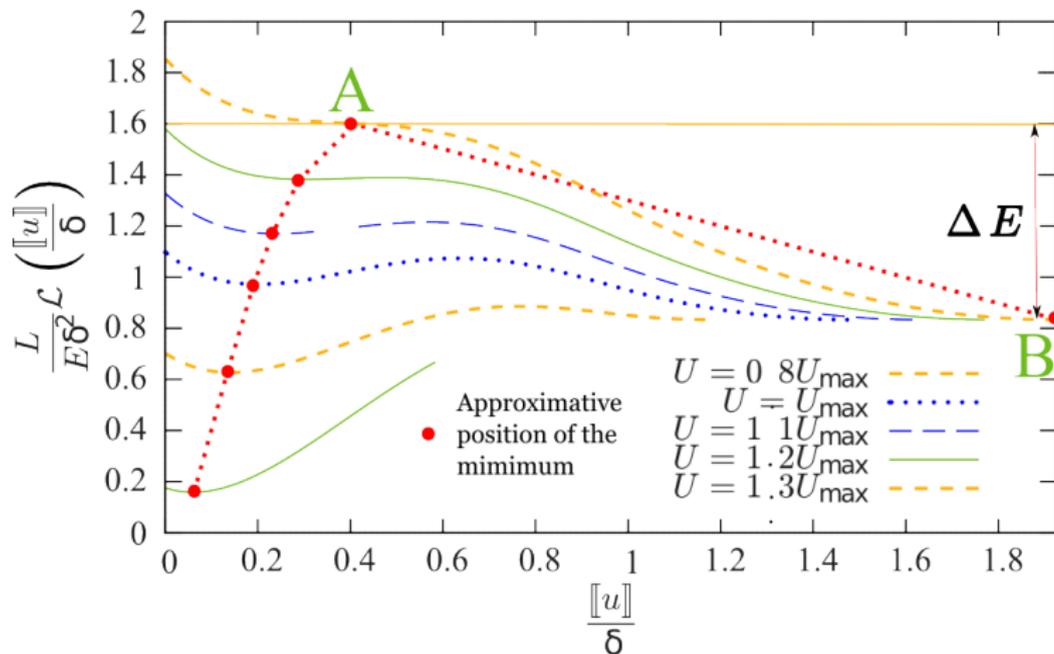
Etape n:



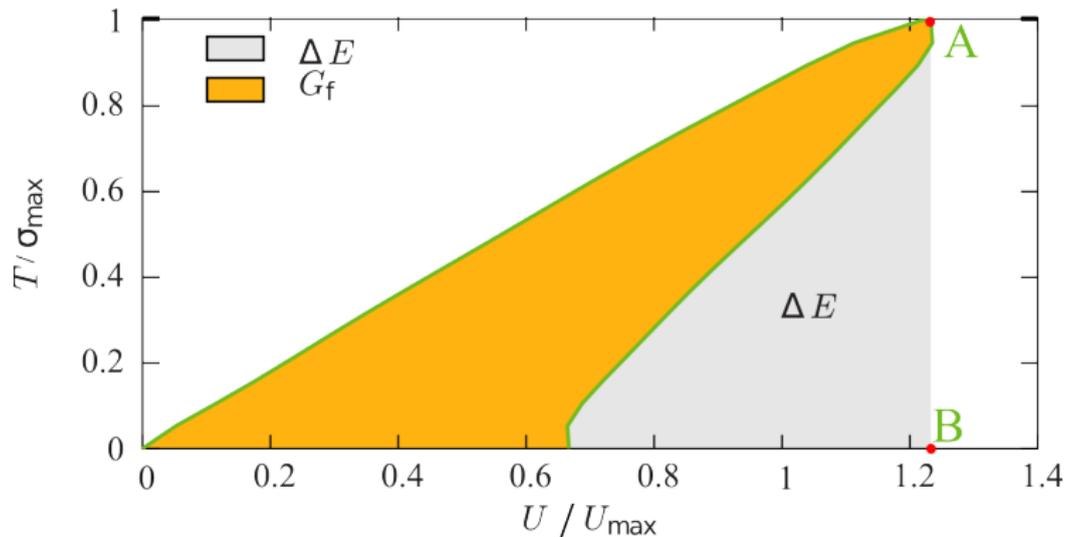
LINEAIRE



# Propagation instable en quasi-statique



# Propagation instable en quasi-statique



**Implantation dans  
Cast3M : 2  
algorithmes  
implicites**

$$\begin{cases} \Delta d^{n+1} = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n) \\ \Delta \vec{u}^{n+1} = -\mathbb{K}^{-1} (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n, \Delta d^{n+1}) \cdot \mathcal{R} (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n, \Delta d^{n+1}) \end{cases}$$

### ■ Modification mineure d'INCREPL :

- On résoud l'équation de phase-field avant l'intégration de la loi de comportement.
- On converge sur l'équilibre.
- L'opérateur de recherche  $\mathbb{K}$  le plus efficace est l'opérateur sécant.
- On dispose de tout l'arsenal de Cast3M :
  - accélération de convergence
  - convergence forcée

$$\begin{cases} \Delta d^{n+1} = \mathcal{L}_u (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta \vec{u}^n) \\ \Delta \vec{u}^{n+1} = \mathcal{L}_d (\vec{u}|_t, d|_t, \Delta d^{n+1}) \end{cases}$$

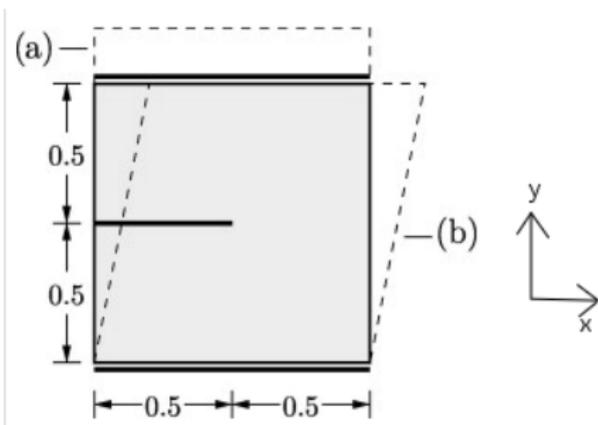
- On résoud la mécanique à endommagement constant :
  - convergence quadratique avec l'opérateur sécant !
- On réalise un point fixe sur l'endommagement :
  - On arrête quand l'endommagement est stationnaire :

$$\delta^n \Delta d = \Delta d^{n+1} - \Delta d^n < \varepsilon_d$$

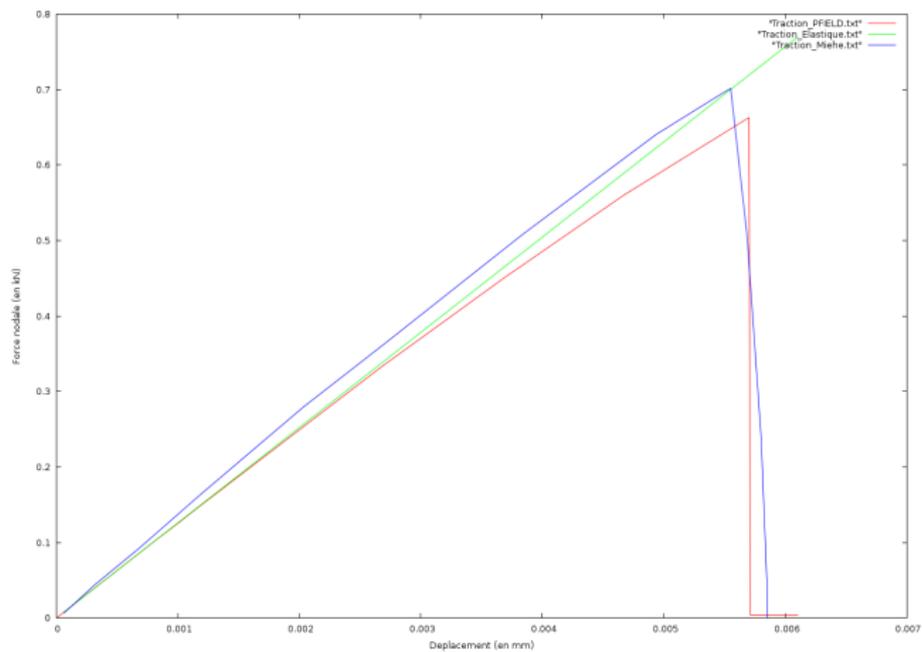
- La convergence sur  $\Delta d$  peut être accélérée
- Cette approche ne fonctionne pas...

# Vérifications

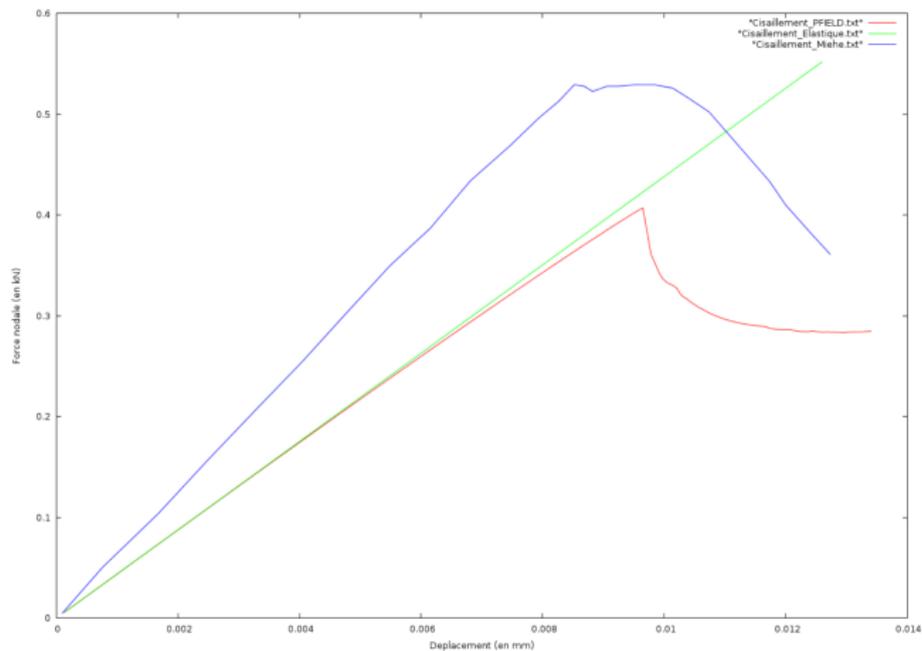
# Cas test de Miehe en traction et en cisaillement



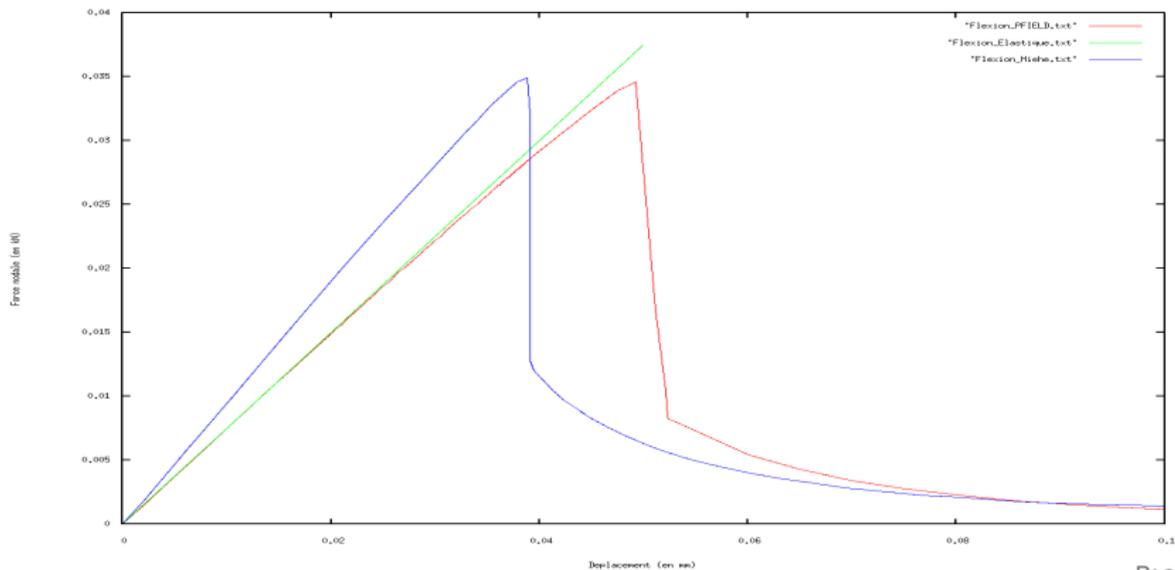
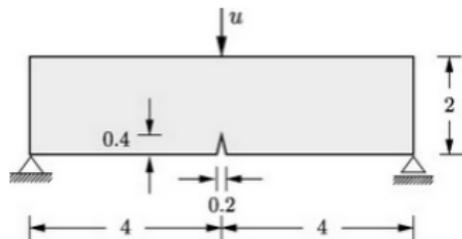
- Représentation du cas test de Miehe (a) en traction et (b) en cisaillement.
- On considère que la ligne du bas est encastée et que la ligne du haut subit un déplacement uniforme selon (a)  $U_y$  ou (b)  $U_x$ .



# Résultats en cisaillement

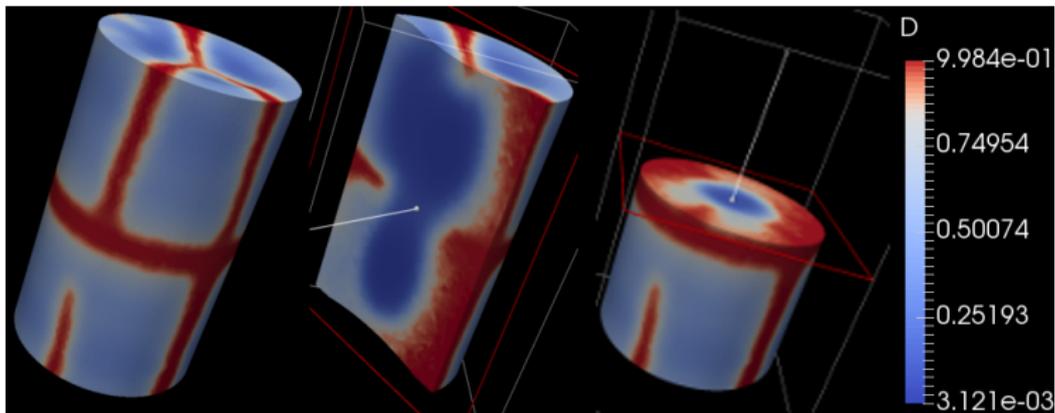


## Cas test de Miehe en flexion 3 points



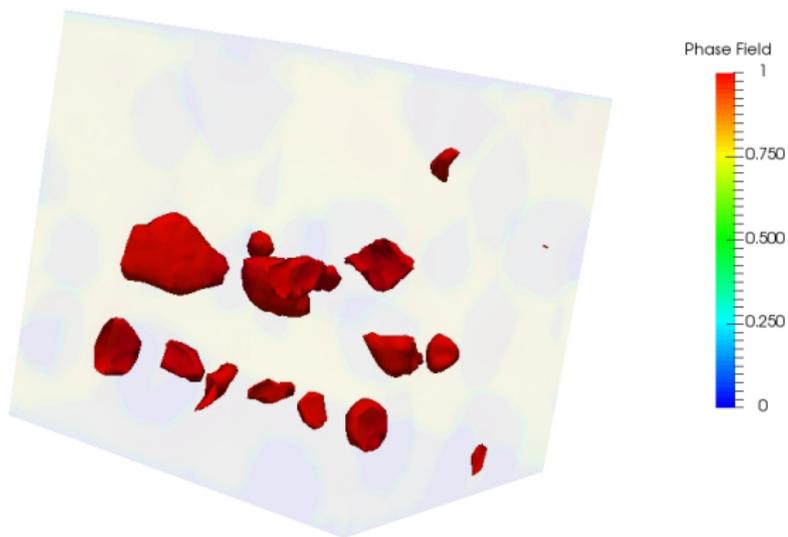
# Exemples d'applications

# Fissuration de la pastille combustible



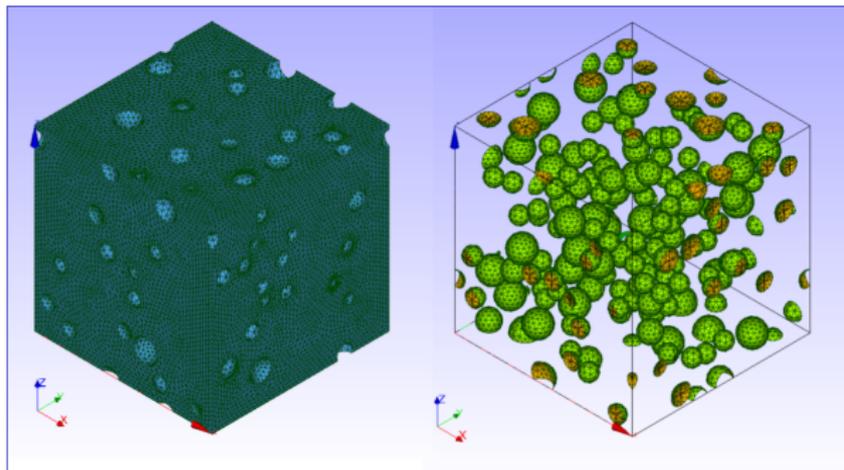






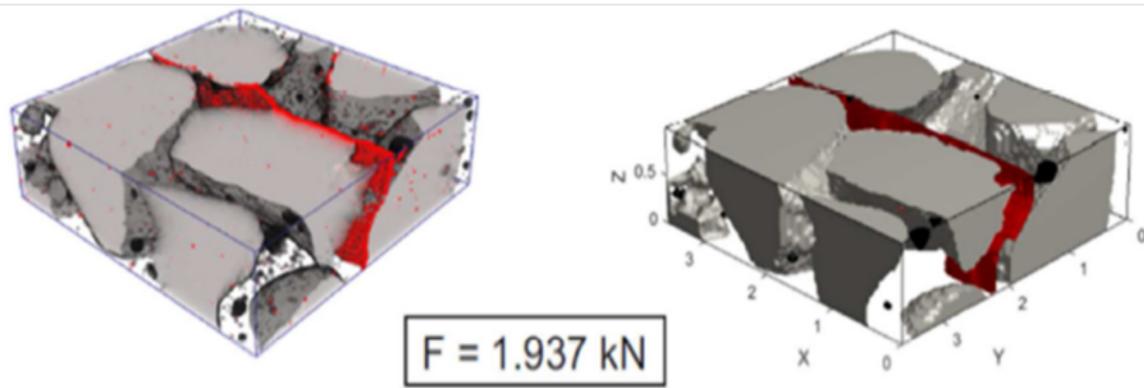
# Conclusions et perspectives

- la structure de Cast3M permet d'implanter les approches par champ de phase :
  - de manière très simple
  - sans aucun développement spécifique
  - en testant différents algorithmes numériques
- nous avons une solution fonctionnelle :
  - mais les performances sont encore à améliorer



- fragmentation du combustible nucléaire sous l'effet des bulles de produits de fissions gazeux en situation incidentelle
- travaux de Coralie Esnoul

Référence: Comparaison entre la simulation et l'essai expérimental (Nguyen et al. 2015)



Fissuration dans un béton 3D: l'essai expérimentale (gauche) et la simulation numérique (droite).

**20** millions d'éléments

# Merci pour votre attention !