Installer la coloration syntaxique du GIBIANE 2013 sur Gedit

Sur Linux et Mac OSX

- Fermez toutes les occurrences de Gedit s'il y en a d'ouvertes
- Copier le fichier « gibiane.lang » dans le répertoire
 - « ~/.local/share/gtksourceview-2.0/language-specs/ »

(Si l'arborescence n'existe pas il faut la créer)

- Copier le fichier « gibiane.xml » dans le répertoire
 - « ~/.local/share/gtksourceview-2.0/styles/ » de votre « HOME »

(Si l'arborescence n'existe pas il faut la créer)

- Ouvrez une instance de Gedit, puis faites :
 - o Edition-Préférences
 - Onglet « Police et Couleurs » puis choisissez « Gibiane » dans la liste « jeu de couleurs ». Cliquez sur « Fermer »
 - o Affichage Mode de coloration Scripts Gibiane
- Normalement la syntaxe « Gibiane » doit être colorée

Sur Windows

- Fermez toutes les occurrences de Gedit s'il y en a d'ouvertes
- Copier le fichier « gibiane.lang » dans le répertoire où est installé gedit (Par exemple):

« C:\Program Files (x86)\gedit\gtksourceview-2.0\language-specs\ »

- Copier le fichier « gibiane.xml » dans le répertoire

« C:\Program Files (x86)\gedit\gtksourceview-2.0\styles\ »

- Ouvrez une instance de Gedit, puis faites :
 - o Edition Préférences
 - Onglet « Police et Couleurs » puis choisissez « Gibiane » dans la liste « jeu de couleurs ». Cliquez sur « Fermer »
 - o Affichage Mode de coloration Scripts Gibiane
- Normalement la syntaxe « Gibiane » doit être colorée

Ci-dessous un exemple de Coloration sous Windows 7

```
ajuste1.dgibi (Windows7 (C:) \Cast3M\PCW_13\dgibi) - gedit
Fichier Édition Affichage Rechercher Outils Documents Aide
🕒 🖻 🔻 🐻 📇 🤚 🚸 🏟 👗 🗓 🔍 🖄
📄 ajuste1.dqibi 💥
  1 * fichier : ajustel.dgibi
  2 graph = faux;
  3 option echo 0;
  4 * fichier : ajuste.;dgibi
  5 * exemple d'utilisation de la procedure AJUSTE
  6 * on cherche a identifier les parametres a,b,c,d de la fonctions
  7 *
       y = a * (log ( (b*x) + c) ) + (exp (d*x))
  8 *
 9 * on part d'un jeu de couple yi = f(xi)
 10 * qui sont calcules pour a = 3 b=2 c=1 d=0.1
 11 *les valeurs de xi sont :
 12 * 0.2 pas 0.1 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11.
 13 *
 14
 15 debproc FCT xtab*'TABLE' p*LISTREEL ;
 16 x = xtab . 1;
 17
     n=dime x;
    tbfonc = 'TABLE';
 18
 19
     tbfonc.'F' = 'TABLE';
 20 b = extr p 1;
 21
     c = extr p 2;
 22
    d = extr p 3;
 23
     progc = prog n * c;
     tbfonc.'F' . 1 = \log ((b*x) + \operatorname{progc});
 24
     tbfonc.'G' = exp (d^*x);
 25
 26 finproc tbfonc;
 27
 28 debproc DERI xtab*'TABLE' p*LISTREEL;
 29 x = xtab . 1;
 30 n = dime x;
 31
     tbderi = 'TABLE';
     tbderi.'F' = table;
 32
     tbderi.'G' = table;
 33
     tbderi.'F' . 1 = 'TABLE';
 34
     tbderi.'F' . 2 = 'TABLE';
 35
     tbderi.'F' . 3 = 'TABLE';
 36
    b = extr p 1;
 37
 38
     c = extr p 2;
     d = extr p 3;
 39
 40
     progc = prog n * c;
     tbderi . 'F' . 1 . 1 = x / ((b*x)+progc);
 41
     tbderi . 'F' . 2 . 1 = (prog n*1.) / ( (b*x) + progc);
 42
     tbderi . 'F' . 3 . 1 = prog n*0.;
 43
 44
     tbderi . 'G' . 1 = prog n*0;
     tbderi . 'G' . 2 = prog n*0;
 45
     tbderi . 'G' . 3 = x * (exp (d*x));
 46
 47 finproc tbderi;
 48
 49 debproc fonc x*LISTREEL;
 50 n = dime x;
 51 y = 3 * (\log ((2.*x) + (\operatorname{prog} n*1.))) + (\exp (0.1*x));
 52 finproc y;
 53
```